

= CALL FOR PROPOSALS 2025 =



Konferenz für Gamedesign, Spieleforschung und Spielkultur

Vom 20. bis 22. November 2025 in Regensburg/remote.

www.gamepathy.de

— *Gamepathy #3: Methodenbaukasten aus der praktischen Empathieförderung* —

Spiele sind Erfahrungsräume, die uns zur Perspektivübernahme einladen und die Fähigkeit besitzen Empathie interaktiv zu fördern. Dies trifft auf digitale Spiele wie auf analoge Spiele zu – auf kommerzielle Titel wie auf Serious Games. Für die diesjährige *Gamepathy* wollen wir uns mit der Frage beschäftigen, welche **konkreten Methoden sich zur berufspraktischen Empathieförderung** im spielerischen Kontext eignen. Wir streben einen produktiven Austausch zwischen Gamedesign, Game Studies und praktischer Empathieförderung an. Besonders gefragt sind daher Abstracts aus berufspraktischen Feldern wie der Psychotherapie, Pädagogik und sozialen Arbeit.

Exemplarische Themenvorschläge

- Erfahrungen zur Empathieförderung im Gamedesign
- Praktische Ansätze zur Empathieförderung in Feldern wie
 - Theater- und Medienpädagogik
 - Kinder-, Jugend- und Erwachsenenpädagogik
 - Psychologie und Psychotherapie
 - Soziale Arbeit
- Methoden der Empathieförderung in digitalen und/oder analogen Spielen
- Empirische Zugänge zur Beforschung von Empathie in Spielen aus unterschiedlichen Blickwinkeln:
 - Empathieförderung DURCH Spiele: Designmuster zur Förderung von Empathie bei der Spielerschaft.

- Empathieförderung FÜR den Gamedesignprozess: Methoden im Designprozess mit denen Gamedesignende empathisch die Bedürfnisse und Spielfreuden der Zielgruppe erforschen und untersuchen können.
- Empathieförderung IN Spielen: Geistes- und medienwissenschaftliche Analysemethoden zur Untersuchung bestehender Spiele hinsichtlich ihrer Empathie fördernden ludischen und narrativen Strukturen

Was ist Gamepathy?

Wir, der Studiengang Gamedesign an der IU Internationale Hochschule, definieren *Gamepathy* folgendermaßen: Der Grundgedanke der *Gamepathy* liegt in der Förderung von Empathie (Empathy) mit Hilfe von Spielen (Game). Wir möchten möglichst viele Menschen dazu inspirieren *Gamepathy* zu unterstützen und zu erforschen.

Aus diesem Grund steht *Gamepathy* sowohl für unsere seit 2023 jährlich stattfindende *Konferenz für Gamedesign, Spieleforschung und Spielekultur*, als auch für den Wunsch nach einer Forschungsdisziplin, welche Forschende verschiedenster Fachrichtungen und interessierte Menschen zusammenführt, denn Empathie geht uns alle etwas an.

Folglich fassen wir den Forschungsgegenstand offener und beziehen unterschiedliche Sichtweisen mit ein. Hierzu zählen sowohl Entwicklungsprozessmethoden für Gamedesignende als auch messbare empathiefördernde Designmuster für die Umsetzung in der Gamedesignpraxis, ebenso wie wissenschaftliche Analysemethoden zur Strukturierung vorhandener Spiele. Kurz gesagt geht es um die Empathieförderung DURCH Spiele, Arbeitsmethoden FÜR den Gamedesignprozess und Analysemethoden zur Untersuchung empathiebezogener Muster IN Spielen.

Konzeptuell verbindet die *Gamepathy* fachlich fundierte Vorträge mit einem Game Jam am Veranstaltungsort. Studierende fördern durch die Anwendung von praktischen Gamedesignmethoden ihre Kompetenzen in der Gestaltung von empathiefördernden Spielen. In Verbindung mit Fachvorträgen aus Praxis und Wissenschaft, kann die Erforschung und Weiterentwicklung der Gamedesignmethoden hinsichtlich ihrer Messbarkeit und Vergleichbarkeit gefördert werden. Die Erprobung dieser Analyse- und Messinstrumente unterstützt die gezielte Entwicklung von verständlichen und einheitlichen Gamedesignmethoden.

Formalia

- **Deadline** für die Einreichung: 30. Juni 2025
- **Vortragsdatum:** 22. November 2025
- **Vortragsort:** Online
- **Einreichung via E-Mail** an konferenz@gamepathy.de

- Für die Einreichung bitte folgende drei Anhänge beifügen:
 1. **Abstract** (max. 350 Wörter) als PDF
 2. **CV** (max. 100 Wörter) inkl. Kontaktdaten als PDF
 3. **Portraitfoto** (max. 1200 x 1600 Pixel) als JPG
- **Sprache** der Konferenz und Vorträge: Deutsch
- **Umfang** der Vorträge: 15 Minuten Vortrag, weitere 10 Minuten Q&A

Die *Gamepathy* erhebt weder Einlasskosten noch Teilnahmegebühren. Da die Fachvorträge ausschließlich online stattfinden können keine Reise- und Unterkunftskosten erstattet werden.

Für Rückfragen wenden Sie sich gern jederzeit an konferenz@gamepathy.de.

Wir freuen uns auf Ihre Einreichungen!